**RUBRICA DE EVALUACIÓN PARA PRACTICAS DE PROGRAMACION**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
|  | **Muy Bueno** | **Bueno** | **Deficiente** | **Muy deficiente** |
| **Resolución (máximo de 30)** | Utiliza las instrucciones y algoritmos más adecuados para resolver el ejercicio. | Utiliza las instrucciones y algoritmos necesarios para resolver el ejercicio, aunque no son los más adecuados. | Utiliza instrucciones y algoritmos que no son acordes para resolver el ejercicio. | Utiliza instrucciones y algoritmos que no resuelven el ejercicio. |
|  | 30 | 20 | 10 | 0 |
| **Funcionamiento (máximo de 30)** | El funcionamiento del ejercicio es completo. | El funcionamiento del ejercicio no es completo, aunque tiene fallos sin importancia. | El funcionamiento del ejercicio tiene fallos importantes. | El ejercicio no funciona. |
|  | 30 | 20 | 10 | 0 |
| **Identificación de componentes gráficos y variables****(máximo de 20)** | Nombra correctamente todos los componentes gráficos y variables. | Nombra correctamente la mayoría de los componentes gráficos y variables. | Nombra correctamente sólo algunos de los componentes gráficos y variables. | No nombra correctamente ningún componente gráfico ni variable. |
|  | 20 | 15 | 10 | 0 |
| **Diseño gráfico (máximo de 10)** | El diseño gráfico tiene todos los componentes, es claro y estructurado, y además es amigable. | El diseño gráfico tiene todos los componentes y es claro y estructurado. | El diseño gráfico tiene todos los componentes, peno no es claro y estructurado. | Al diseño gráfico le faltan algunos componentes necesarios o utiliza componentes que no son correctos. |
|  | 10 | 8 | 7 | 0 |
| **Documentación interna****(máximo de 10)** | Aporta una documentación al código para estructurar y/o entender el código claramente. | La documentación aportada es la justa para estructurar y/o entender el código. | Aporta documentación pero es insuficiente para estructurar y/o entender el código. | No aporta documentación. |
|  | 10 | 8 | 7 | 0 |