

31-8-2023

Registro Amazon Web Service (AWS)

Computo en la nube



**TECNOLÓGICO
NACIONAL DE MÉXICO**



Yadira Estrada Cervantes
TECNM ITZ

Índice

Introducción	2
Desarrollo.....	2
Crear bucket.....	2
Bucket estático.....	3
Permisos	4
Cargar objetos.....	5
Eliminar	8
Eliminar archivos	8
Eliminar bucket	9
Conclusiones.....	10
Referencias	10

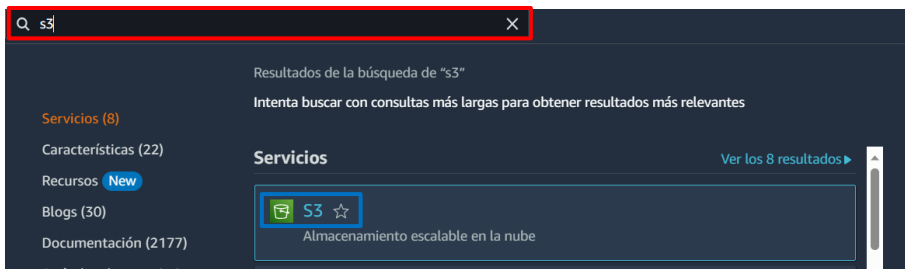
Introducción

A continuación, se mostrará el proceso via el ciclo de vida de un bucket, desde su creación, subida de documentos y borrado de ellos hasta la eliminación del bucket. Todos esto con le servicio s3 en amazon web service (AWS), el cual es un proveedor de servicios en la nube dando hosts virtuales, permitiendo encargarse de los servidores (modelo IaaS).

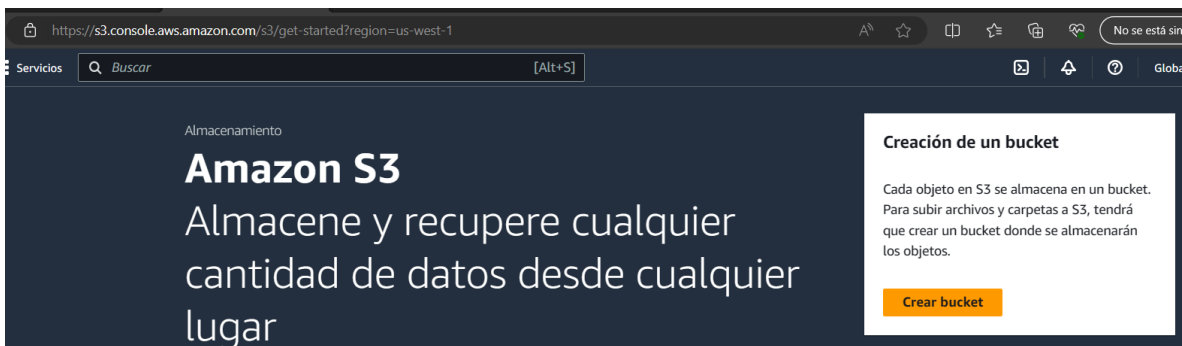
Desarrollo

Crear bucket

Primero entramos la consola con la sesión ya iniciada, buscaremos en el **buscador** s3, entraremos a la **primera opción**.



y seleccionaremos **“crear”**



Daremos **nombre al bucket** además de elegir la **región más cercana** (en este caso California).

Configuración general

Nombre del bucket

gamebear

El nombre del bucket debe ser único dentro del espacio de nombres global y seguir las reglas de nomenclatura del bucket. [Consulte las reglas para la asignación de nombres de buckets](#)

Región de AWS

EE. UU. Oeste (Norte de California) us-west-1

Copiar la configuración del bucket existente: *opcional*

Solo se copia la configuración del bucket en los siguientes ajustes.

Elegir el bucket

Quitaremos el bloqueo al acceso público y reconoceremos la advertencia que nos lanza, donde nos da a conocer que el contenido del bucket puede ser público.

Bloquear todo el acceso público

Activar esta configuración equivale a activar las cuatro opciones que aparecen a continuación. Cada uno de los siguientes ajustes son independientes entre sí.

Bloquear el acceso público a buckets y objetos concedido a través de nuevas listas de control de acceso (ACL)

S3 bloqueará los permisos de acceso público aplicados a objetos o buckets agregados recientemente, y evitará la creación de nuevas ACL de acceso público para buckets y objetos existentes. Esta configuración no cambia los permisos existentes que permiten acceso público a los recursos de S3 mediante ACL.

Bloquear el acceso público a buckets y objetos concedido a través de cualquier lista de control de acceso (ACL)

S3 ignorará todas las ACL que conceden acceso público a buckets y objetos.

Bloquear el acceso público a buckets y objetos concedido a través de políticas de bucket y puntos de acceso públicas nuevas

S3 bloqueará las nuevas políticas de buckets y puntos de acceso que concedan acceso público a buckets y objetos. Esta configuración no afecta a las políticas ya existentes que permiten acceso público a los recursos de S3.

Bloquear el acceso público y entre cuentas a buckets y objetos concedido a través de cualquier política de bucket y puntos de acceso pública

S3 ignorará el acceso público y entre cuentas en el caso de buckets o puntos de acceso que tengan políticas que concedan acceso público a buckets y objetos.

Desactivar el bloqueo de todo acceso público puede provocar que este bucket y los objetos que contiene se vuelvan públicos

AWS recomienda que active la opción para bloquear todo el acceso público, a menos que se requiera acceso público para casos de uso específicos y verificados, como el alojamiento de sitios web estáticos.

Reconozco que la configuración actual puede provocar que este bucket y los objetos que contiene se vuelvan públicos.

Para finalizar daremos clic en “crear bucket”

Crear bucket

Bucket estático

Seleccionaremos el nombre del bucket ya generado

Nombre	Región de AWS	Acceso	Fecha de creación
<input type="radio"/> gamebear	EE. UU. Oeste (Norte de California) us-west-1	Los objetos pueden ser públicos	14 Sep 2023 12:12:10 AM -06

Posteriormente, seleccionaremos la pestaña de propiedades

Objetos

Propiedades

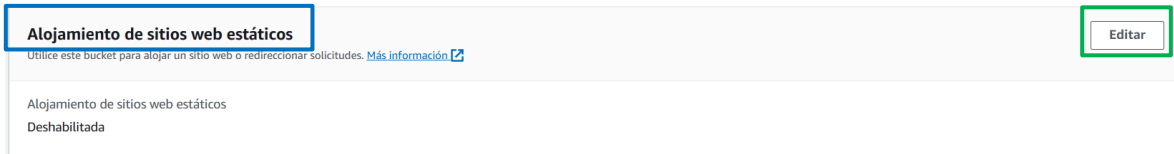
Permisos

Métricas

Administración

Puntos de acceso

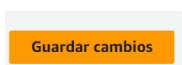
Iremos al apartado de “[Alojamiento de sitios web estáticos](#)” para después dar clic en “[editar](#)”.



Habilitaremos esta opción y seleccionaremos el tipo de [alojamiento estático](#), además pondremos el nombre del archivo [index.html](#) y, en caso de querer, poner una visa de [error](#) (en este caso no hay).

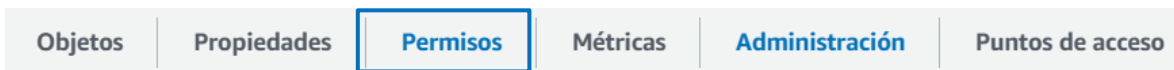


Terminaremos dando clic en “[guardar cambios](#)”

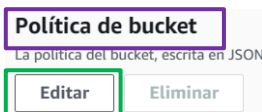


Permisos

Posteriormente, seleccionaremos la pestaña de [propiedades](#).



Iremos a la sección de [política del bucket](#) y daremos clic a la opción de “[Editar](#)”



Aquí pondremos el siguiente script, donde pondremos el **nombre** del bucket al final en lugar del de **ejemplo**.

```
arn:aws:s3:::gamebear
```

Política

```
1 {
2   "Version": "2012-10-17",
3   "Statement": [
4     {
5       "Sid": "PublicReadGetObject",
6       "Effect": "Allow",
7       "Principal": "*",
8       "Action": [
9         "s3:GetObject"
10      ],
11      "Resource": [
12        "arn:aws:s3:::gamebear/*"
13      ]
14    }
15  ]
16 }
```

Finalizaremos dando clic en “**Guardar cambios**”

Guardar cambios

Cargar objetos

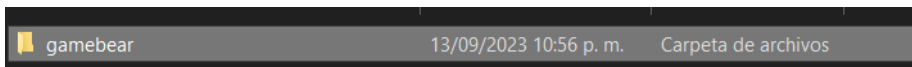
Seleccionaremos la pestaña de **Objetos** y seleccionaremos la opción de “**Cargar**”

The screenshot shows the Amazon S3 console interface. At the top, there are tabs for 'Objetos', 'Propiedades', 'Permisos', 'Métricas', 'Administración', and 'Puntos de acceso'. The 'Objetos' tab is selected. Below the tabs, there is a section titled 'Objetos (0)' with a description and a link to 'Más información'. A row of action buttons is visible, including 'Copiar URI de S3', 'Copiar URL', 'Descargar', 'Abrir', 'Eliminar', 'Acciones', 'Crear carpeta', and 'Cargar'. The 'Cargar' button is highlighted with a blue box. Below the buttons is a search bar and a table header with columns for 'Nombre', 'Tipo', 'Última modificación', 'Tamaño', and 'Clase de almacenamiento'. The table content shows 'No hay objetos' and 'No tiene objetos en este bucket.' with a 'Cargar' button highlighted in a blue box.

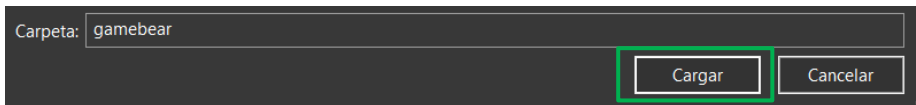
Posteriormente, seleccionaremos en “**agregar carpeta**”



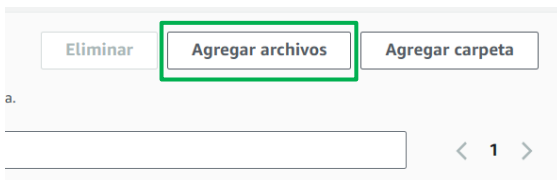
Posteriormente, seleccionare una carpeta de un arquetipo que hice en html y css.



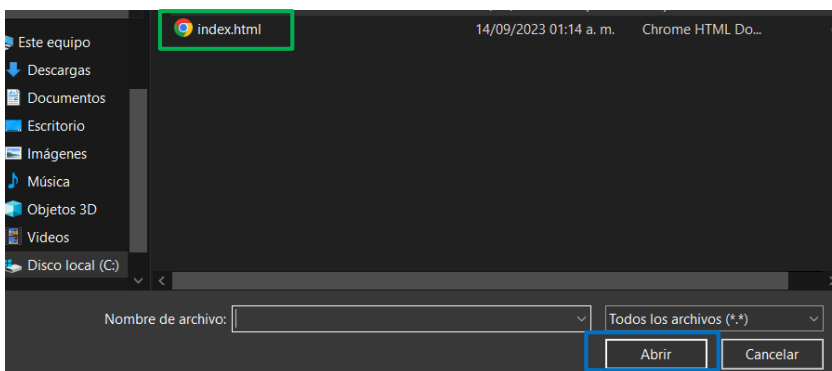
Dare clic en la opción de "cargar"



Posteriormente, seleccionare "Agregar archivos"



Aquí seleccionare el archivo del index y dare clic en "abrir" para aceptar



Aquí veremos todos los archivos que se subirán.

Archivos y carpetas (30 Total, 630.3 KB) Eliminar Agregar archivos Agregar carpeta

Se cargarán todos los archivos y las carpetas de esta tabla.

Q *Buscar por nombre* < 1 2 3 >

<input type="checkbox"/>	Nombre	Carpeta	Tipo	Tamaño
<input type="checkbox"/>	contacto.html	gamebear/views/	text/html	2.6 KB
<input type="checkbox"/>	index.html	gamebear/views/	text/html	5.1 KB
<input type="checkbox"/>	index_xbox.html	gamebear/views/xb...	text/html	2.7 KB
<input type="checkbox"/>	gang_beasts.html	gamebear/views/xb...	text/html	2.8 KB
<input type="checkbox"/>	halo.html	gamebear/views/xb...	text/html	2.9 KB
<input type="checkbox"/>	metro.html	gamebear/views/xb...	text/html	2.8 KB
<input type="checkbox"/>	index_play.html	gamebear/views/play/	text/html	2.7 KB
<input type="checkbox"/>	elden_ring.html	gamebear/views/pla...	text/html	2.9 KB
<input type="checkbox"/>	god_of_war.html	gamebear/views/pla...	text/html	2.7 KB
<input type="checkbox"/>	the_last_of_us.html	gamebear/views/pla...	text/html	2.9 KB

Daremos clic en **Cargar** para continuar

Cargar

Nos preguntara si queremos guardar los archivos en el sitio, nosotros confirmaremos dando clic en **Cargar**.

¿Quieres cargar 30 archivos en este sitio?

Esta acción cargará todos los archivos de "gamebear". Haz esto solo si confías en el sitio.

Cargar **Cancelar**

Empezara a subir los archivos.

Cargando 6%

Total restante: 17 archivos: 591.7 KB(93.87%)
 Tiempo restante estimado: 3 minutos
 Velocidad de transferencia: 3.8 KB/s

Una vez que termine, mostrara un mensaje de confirmación.

Se ha realizado la carga correctamente
 Consulte los detalles a continuación.

Cerraremos dando clic en **Cerrar**

Regresaremos a la pestaña de propiedades y bajaremos hasta la sección de Alojamiento para visitar el [host](#) que nos dio.

Alojamiento de sitios web estáticos

Utilice este bucket para alojar un sitio web o redireccionar solicitudes. [Más información](#)

Alojamiento de sitios web estáticos

Habilitada

Tipo de alojamiento

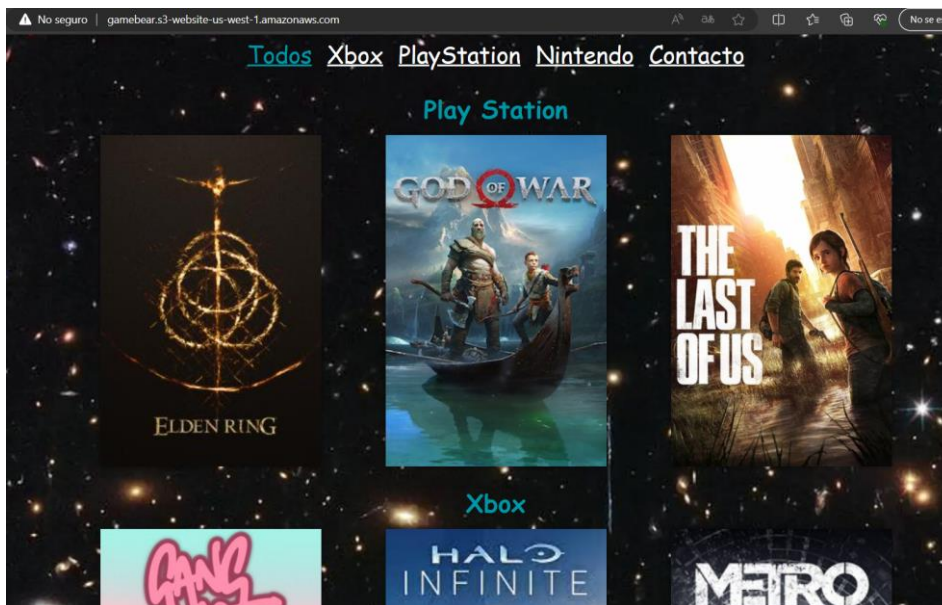
Alojamiento de buckets

Punto de enlace de sitio web del bucket

Al configurar su bucket como sitio web estático, el sitio web estará disponible en el punto de e

<http://gamebear.s3-website-us-west-1.amazonaws.com>

Aquí podremos visualizar el proyect subido.



Eliminar

Eliminar archivos

Volveremos a la pestaña de Objetos y seleccionaremos [todos los objetos](#) para después dar clic en "Eliminar"

Objetos (2)

Los objetos son las entidades fundamentales que se almacenan en Amazon S3. Puede utilizar el [inventario de Amazon S3](#) para obtener una lista de todos los objetos de su bucket. Para que otras personas obtengan acceso a sus objetos, tendrá que concederles permisos de forma explícita. [Más información](#)

< 1 >

<input checked="" type="checkbox"/>	Nombre	Tipo	Última modificación	Tamaño	Clase de almacenamiento
<input checked="" type="checkbox"/>	gamebear/	Carpeta	-	-	-
<input checked="" type="checkbox"/>	index.html	html	14 Sep 2023 1:55:11 AM -06	5.3 KB	Estándar

Escribiremos “eliminar de forma permanente” para confirmar que es un humano el que está haciendo dicha acción y daremos clic en “eliminar objeto”

Objetos especificados

< 1 >

Nombre	Tipo	Última modificación	Tamaño
gamebear/	Carpeta	-	-
index.html	html	14 Sep 2023 1:55:11 AM -06	5.3 KB

¿Eliminar objetos permanentemente?

Para confirmar la eliminación, escriba *eliminar de forma permanente* en el campo de entrada de texto.

Eso nos lanzara un **mensaje de confirmación**, le daremos clic en **cerrar**.

Los objetos se eliminaron correctamente
Consulte los detalles a continuación.

Eliminar objetos: estado

Resumen

Origen s3://gamebear	Eliminado correctamente <input checked="" type="checkbox"/> 30 objetos, 631.1 KB	Error al eliminar 0 objetos
-------------------------	---	--------------------------------

Eliminar bucket

Posteriormente, nos iremos a la parte de **Buckets** y seleccionaremos el **bucket** para después dar clic en **eliminar**.

Amazon S3 > Buckets

Instantánea de la cuenta Ver panel de Storage Lens

Storage Lens ofrece visibilidad sobre el uso del almacenamiento y las tendencias de la actividad. [Más información](#)

Buckets (1) Información Copiar ARN Vaciar **Eliminar** Crear bucket

Los buckets son contenedores de datos almacenados en S3. [Más información](#)

Buscar buckets por nombre

Nombre	Región de AWS	Acceso	Fecha de creación
<input type="radio"/> gamebear	EE. UU. Oeste (Norte de California) us-west-1	Los objetos pueden ser públicos	14 Sep 2023 12:12:10 AM -06

Escribiremos “el nombre del bucket” para confirmar que es un humano el que está haciendo dicha acción y daremos clic en “eliminar bucket”

¿Eliminar el bucket “gamebear”?

Para confirmar la eliminación, ingrese el nombre del bucket en el campo de entrada de texto.

gamebear

Cancelar **Eliminar bucket**

Conclusiones

Es necesario saber al menos que es aws y para qué sirve, pues es una de los proveedores de cómputo en la nube más grandes que existe y debemos de tener un conocimiento mínimo para poder tener en claro cómo funciona el computo en la nube de manera más experimental.

Una de las cosas por las que amazon es tan grande es por sus servicios, hoy vimos el servicio s3, el cual nos permite subir archivos. Cabe mencionar que para subir la carpeta es necesario saber que después de 1GB de tamaño empezará a cobrar.

Referencias

Official, A. W. S. (2015, noviembre 23). *I'm getting started with AWS and I want to create and activate a new AWS account*. Amazon Web Services, Inc. <https://repost.aws/knowledge-center/create-and-activate-aws-account>

(S/f). Amazon.com. Recuperado el 29 de agosto de 2023, de <https://aws.amazon.com/es/>

