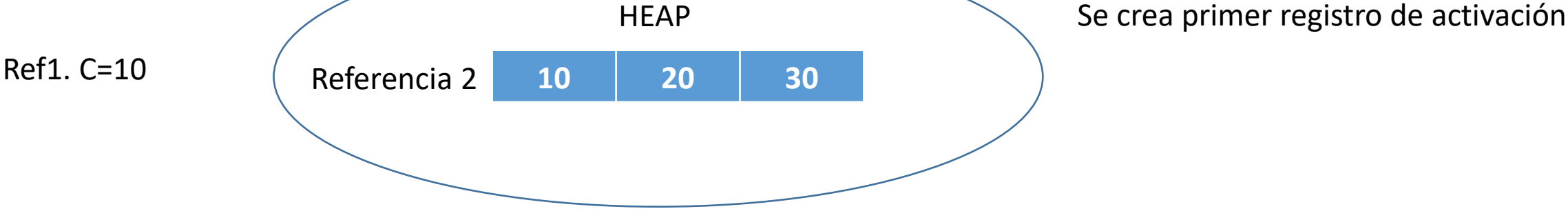


STACK O PILA(Inicia Programa)

Método	Valor devuelto	Parámetros Formales	Punteros a var. No locales	Control de Activacion (hipotética)	Estado de la Maquina	Var. locales	Var. Tempo .
main	void	args[]	Dir. Mem. c=10 (ref1)	Dir. Mem. Regreso=1	Inicial	a=100 b=200 vector(Ref2)	

↓

← Tope

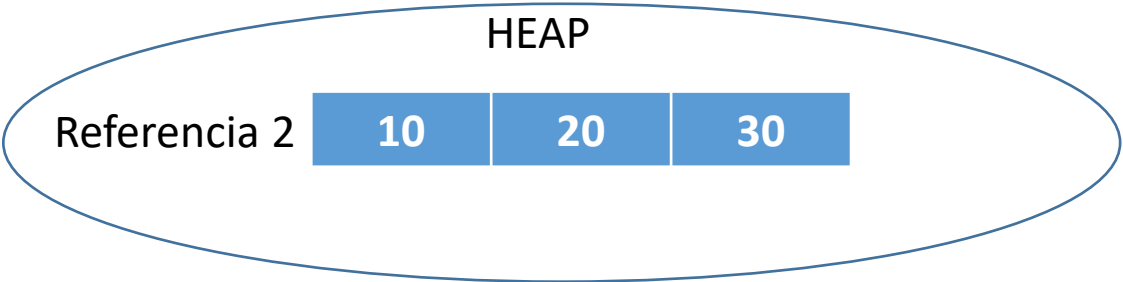


STACK O PILA(Invoca metodoA)

Método	Valor devuelto	Parámetros Formales	Punteros a var. No locales	Control de Activacion (hipotética)	Estado de la Maquina	Var. locales	Var. Tempo.
main	void	args[]	Dir. Mem. c=10(ref1)	Dir. Mem. Regreso=1	Inicial	a=100 b=200 vector(Ref2)	
metodoA	void	a=100*10=1000 b=200*10=2000 lista(Ref2)	Dir. Mem. c=10(ref1)	Dir. Mem. Regreso=10 Main	dentro metodoA		i=0

Tope
←

Ref1. C=10



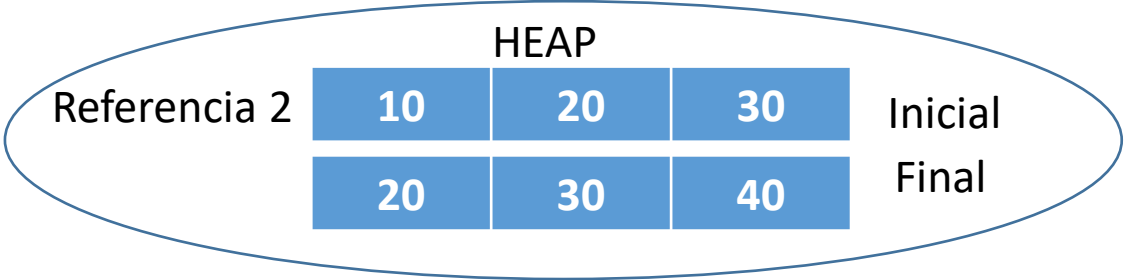
Se crea segundo registro de activación

STACK O PILA(Invoca metodoB)

Método	Valor devuelto	Parámetros Formales	Punteros a var. No locales	Control de Activacion (hipotética)	Estado de la Maquina	Var. locales	Var. Tempo.
main	void	args[]	Dir. Mem. Ref1. c	Dir. Mem. Regreso=1	Inicial (main)	a=100 b=200 vector(Ref2)	
metodoA	void	a=100*10=1000 b=200*10=2000 lista(Ref2)	Dir. Mem. Ref1. c	Dir. Mem. Regreso=10 Main	dentro metodoA		i=0
metodoB	void	a=1000+1000=2000 B=2000+2000=4000 x(Ref2)	Dir. Mem. Ref1. c c=c+10	Dir. Mem. Regreso=23 metodoA	dentro metodoB		Inicia i=0 Fin i=3 (+10)


Tope
←

Inicial c=10
Final c=20

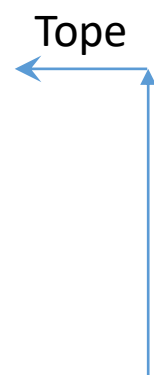


Se crea tercer registro de activación

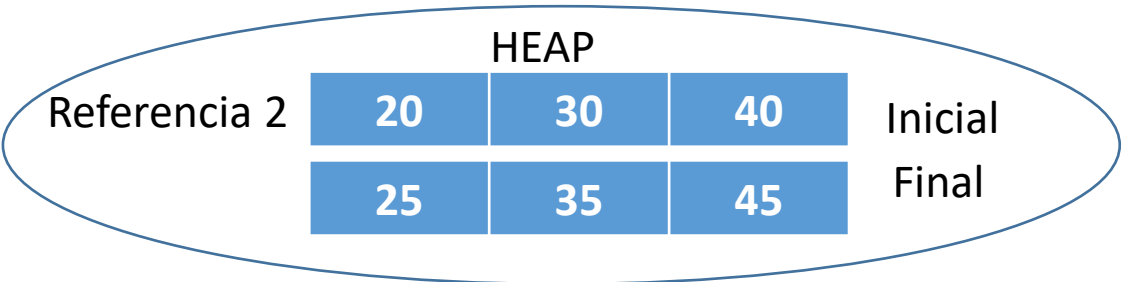
STACK O PILA(Termina metodoB)



Método	Valor devuelto	Parámetros Formales	Punteros a var. No locales	Control de Activacion (hipotética)	Estado de la Maquina	Var. locales	Var. Tempo.
main	void	args[]	Dir. Mem. Ref1. c	Dir. Mem. Regreso=1	Inicial (main)	a=100 b=200 vector(Ref2)	
metodoA	void	a=100*10=1000 b=200*10=2000 lista(Ref2)	Dir. Mem. Ref1. c c=c+10	Dir. Mem. Regreso=10 Main	dentro metodoA		Inicia i=0 Fin i=3 (+5)
metodoB	void	a=1000+1000=2000 B=2000+2000=4000 X(Ref2)	Dir. Mem. Ref1. c	Dir. Mem. Regreso=23 metodoA	dentro metodoB		Inicia i=0 Fin i=3

Tope

Inicial c=20
Final c=30



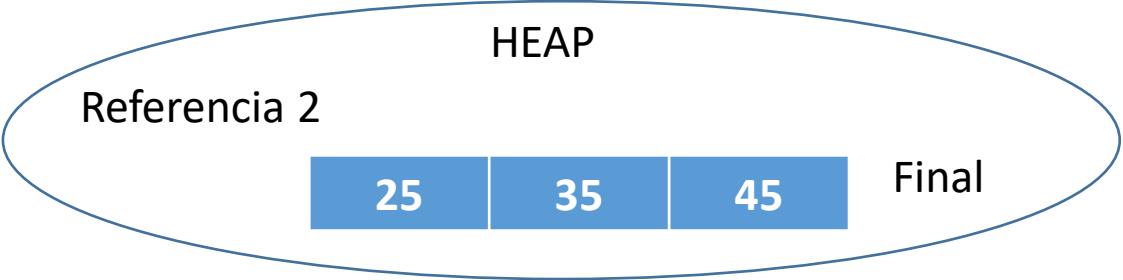
Termina metodoB y regresa a metodoA

STACK O PILA(Termina metodoA)

Método	Valor devuelto	Parámetros Formales	Punteros a var. No locales	Control de Activacion (hipotética)	Estado de la Maquina	Var. locales	Var. Tempo.
main	void	args[]	Dir. Mem. Ref1. c	Dir. Mem. Regreso=1	Inicial (main)	a=100 b=200 vector(Ref2)	
metodoA	void	a=100*10=1000 b=200*10=2000 lista(Ref2)	Dir. Mem. Ref1. c c=c+10	Dir. Mem. Regreso=10 Main	dentro metodoA		Inicia i=0 Fin i=3

Tope

Final c=30



Termina metodoA y regresa a main

STACK O PILA(Termina main (PILA VACIA))

Método	Valor devuelto	Parámetros Formales	Punteros a var. No locales	Control de Activacion (hipotética)	Estado de la Maquina	Var. locales	Var. Tempo.
main	void	args[]	Dir. Mem. Ref1. c	Dir. Mem. Regreso=1	Inicial (main)	a=100 b=200 vector(Ref2)	

← Tope

RESULTADO:

Valor de a=100
Valor de b=200
Valor de c=30
Vector[0]=25
Vector[1]=35
Vector[2]=45

Final c=30

